



TEMARIO- TALLER DE ANIMACIÓN 3D

SEMANA 1	SEMANA 2	SEMANA 3	SEMANA 4
1a Práctica Bouncing Ball	2a Práctica Jack in the Box	3a Práctica SpaceBattle	4a Práctica Primitive Man
Introducción a la Interface Modelado en NURBS Texturizado Dynamics Fundamentos de Animación	Modelado Orgánico en Curvas Animación Secundaria Renderizado Rigging Iluminación	Modelado en Polígonos Efectos Especiales Animación Motion Path Paint Effects Renderizado	Animación IK y SK Controles Rigging Animación Ciclo de Caminata Modelado Escenografía Renderizado

www.dnm-studios.com

contacto@dnm-studios.com

Tel. (998) 872 0871

 /dnmstudios